

SEMINARIO GWEN BAILEY

PRINCIPALES PROBLEMAS DE COMPORTAMIENTO EN CENTROS DE ACOGIDA

* Para sociabilizar lo primero es jugar. Tocarles para que se acostumbren a las manos.

*** POSIBLES ADOPTANTES EN LA PERRERA:**

- Seleccionar 10 perros según quiera la nueva familia. Si los ven todos al final no se acuerdan del que quieren.

- Poner juguetes o pañuelos en cuellos. Eso atrae a las personas. Los perros negros medianos pasan desapercibidos. Los blancos llaman más la atención.

- Entre rejas son más sinceros, es su verdadero carácter.

- No jugar a los dueños que dejan a un perro en la perrera. Ver la raíz del abandono.

- Ver si le gustan los abrazos de las personas y la cercanía.

EVALUAR:

1º) INTERES POR LA PERSONA

2º) NIVEL DE EDUCACIÓN

3º) QUE LE ASUSTA

4º) COMO RESPONDE A LOS ABRAZOS.

5º) COMO CAMINA CON CORREA.

6º) LOS MODELOS FRENTE A PERSONAS Y ANIMALES.

7º) CON EL PLATO DE LA COMIDA O SUS JUGUETES, VER SI ES AGRESIVO.

*** ACTUACION CON LOS PERROS EN LA JAULA:**

1º) Sentarse lateralmente, que no te miren a la cara.

2º) Hablarle despacio y cariñosamente.

3º) Intentar tocarle muy despacio.

4º) Contacto visual, mirar y apartar la mirada. Alternando.

5º) Mirarle fijamente a los ojos, si te miran fijamente ellos.

6º) Mirarle fijamente y avanzar la mano (es amenazador para el perro).

7º) Motivarle con un juguete o comida para que se reconcilie contigo. (Si tiene mucho miedo, porque no se ha recuperado de la amenaza, probar mejor con el juguete).

8º) Evaluar su conducta. Volver a ofrecerle su recompensa para que vea que tiene que esperar su premio.

La ubicación de la prueba es importante. Cuando se conozca mejor al perro trasladarse a otro lugar en 2 o 3 días.

Muchas veces el ladrido es por frustración, es porque se le ha educado mal. Necesitan atención. Hay que quitarle la conducta de ladrar para recompensarle.

*** AGRESIVIDAD POR MIEDO:**

NECESIDADES DE UN PERRO: Seguridad/ Necesidades del cuerpo/ Reproducirse/ Integración Social.

POSICIONES POSIBLES ANTE EL MIEDO:

- Defensa: Un perro con mucha confianza, aparentar. Que su fortaleza hay funcionado en el pasado.
- Huida.
- Paralizarse.
- Apaciguamiento (para ver que no es una amenaza)

AGRESIONES POR: Carácter temeroso/ Carácter fuerte/ Los que han ganado anteriormente a otro.

MUY IMPORTANTE:

- No tirar de la cadena cuando se huelen, puede provocar agresión. Al tirar del cuello se crea tensión en la respiración.
- No estar tenso porque el perro lo nota y también se pone tenso. Se transfiere el sentimiento de malestar (tristeza o agresividad).

SOLUCIONES:

- Establecer una zona de seguridad para el perro.
- Ir a zonas amplias, si la calle es estrecha cambiar el sentido (retroceder).
- El dueño no tiene que sentir vergüenza de darse la vuelta.
- Correa relajada y dueño relajado (respirar y expirar).
- Hacer una lectura corporal del perro para identificar el temor. Ej: color, grande, edad ...etc.

EJERCICIOS:

- Que el perro se centre en el dueño, si hay mas perros lo asociara con juego.
- Hacerle pequeños ejercicios de obediencia.
- No hacer el ejercicio de tumbarse con nivel de stress, esto les hace pensar mucho.
- Hacer ejercicios con perros neutros (el último escalón es jugar con perros juguetones de unos 18 meses).
- No ponerle muchos collares o bozales, se sentirán agobiados.
- Ir acortando la distancia de seguridad. Volver a hacer de nuevo los ejercicios.
- Sesiones cortas. Empezar con el perro neutro suelto.
- Terminar el ejercicio con juego y llevarle a casa sin que se encuentre con otros perros.
- Evitar el cara a cara.
- Espacio abierto para que dos perros se conozcan. Sin distracciones de otros. Que los dos perros vayan en paralelo, poco a poco acercándose. Y que vayan paseando casi juntos. Al final hay un encuentro, pero mejor que vayan sueltos (1º el neutro y después el problemático).

- PROBLEMAS DE ANSIEDAD:

- **Por separación súbita.** Provoca problemas en el futuro. Si es así, poner al cachorro en la habitación en una caja para que note tu presencia. Cuando tenga ganas de ir al baño se notara porque empezara a agitarse. Cogerle y llevarle al baño para que se acostumbre. Irle dejando solo a ratitos pequeños.

1º) Causas que no inducen a la ansiedad: Muerden cosas por aburrimiento.

2º) Causas que inducen a la ansiedad: Por miedo. Ej: A la nevera, una tormenta...etc

- **Los temerosos:** Pueden morder, deambular. Cuando fallece alguien de la casa. La madre empieza a trabajar. Vecindario malo y los dueños son asustadizos. Dueños que piden atención al perro, pero el dueño no les da atención. Dueños castigadores.
- **Los no temerosos:** Pueden aullar, ladrar, dar golpes en la puerta. (Son los revoltosos). No dejan salir al dueño.(Son los peores, están más desesperados por seguir al dueño). Si consiguen escapar les basta estar acompañados, sin necesidad de ser el dueño.

EJERCICIOS:

- Que hagan ejercicio para estar cansados.
- Minimizar los preparativos de salida.
- Durante 30 minutos antes de salir no hacerle caso, para que el contraste sea menor.
- Dejar una cinta con las voces familiares.
- No regañarles si han hecho algo.
- Ir alargando el tiempo de separación(10 segundos, 30 segundos ...etc)
- Una manta con nuestro olor (grande). Cuando estemos en casa guardar la manta.
- Atarle en corto que no pueda tumbarse hasta que se acostumbre a no vernos. Después que nos vaya viendo, de forma gradual. Después de hacer esto, irnos de casa.
- Poner una prenda con tu olor en el pomo de la puerta fuera para que note tu presencia.

- OTROS:

- **DEFECAR:** Stress/ Frio/ Demasiado tiempo solos/ Enfermedad/ Cambio de alimentación/ Competición con otros animales/ Cuando es el único momento que se puede relajar(por una casa estresante).

- **MORDER:** Por ejercitar las mandíbulas/ cachorros por aburrimiento/ Para jugar/ Frustración sexual.

- **VOCALIZACIÓN:** Aburrimiento/ Territorial/ Frustración/ Frustración sexual.

EJERCICIOS:

- Dosificarle los juguetes.
- Crearle juegos. Ej: Caja dentro de otra caja y en la última una chuchería.
- Poder explorar.
- No regañar. Darle una cosa para morder y premiarle cuando muerde eso.
- Minimizar los estímulos exteriores.